



การแข่งขัน E-Sport (ROV) ระดับมัธยมศึกษา

“มหกรรมวิชาการ บนฐานทักษะวิชาการและนวัตกรรม” ประจำปีการศึกษา 2568

วันที่ 27 พฤศจิกายน 2568 ณ วิทยาลัยนอร์ทเทิร์น

1. ข้อกำหนดของการประกวด

ผู้เข้าแข่งขันต้องศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1 - ม.3) หรือระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม. 4- ม. 6)

2. กติกาทั่วไป

- 2.1 ผู้เข้าแข่งขันสมัครในนามโรงเรียนในสังกัดเป็นทีม ทีมละไม่เกิน 6 คน ประกอบด้วยผู้เข้าแข่งขัน หลัก 5 คน และผู้เข้าแข่งขันสำรอง 1 คน
- 2.2 โรงเรียนสามารถส่งเข้าร่วมการแข่งขันได้ 1 ทีม เท่านั้น
- 2.3 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
- 2.4 ผู้เข้าแข่งขันต้องสวมชุดสุภาพหรือเครื่องแบบตามระเบียบของโรงเรียน
- 2.5 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีอีโรยอย่างน้อย 18 ตัว เข้าแข่งขันใน “Tournament Mode”
- 2.6 กรณี เปลี่ยนแปลงรายชื่อผู้สมัครต้องดำเนินการกรอกข้อมูลสมัครใหม่ ก่อนวันแข่งขันอย่างน้อย 3 วัน และจะต้องแจ้งเจ้าหน้าที่หรือผู้ดูแลระบบทราบ
- 2.7 เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาที่กำหนดให้เปลี่ยนแปลงรายชื่อ ทางทีมงานผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้แก้ไข เปลี่ยนแปลงจำนวนและรายชื่อสมาชิกในทีม ไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น โดยคณะกรรมการจะยึดถือ รายชื่อจากการจัดงานฯ เป็นหลัก
- 2.8 การจับคู่การแข่งขันจะใช้การสุ่มจับฉลากในวันแข่งขัน
- 2.9 ผู้เข้าแข่งขันใช้โทรศัพท์มือถือของตัวเองเท่านั้นในการแข่งขัน ห้ามไม่ให้ใช้ IPAD, TABLET หรือ EMULATOR ในการแข่งขันเด็ดขาด
- 2.10 ผู้เข้าแข่งขันเตรียมอินเทอร์เน็ตมาด้วยตนเอง เพราะสัญญาณ WIFI อาจจะไม่แรงสำหรับโทรศัพท์มือถือ
- 2.11 ผู้เข้าแข่งขันเตรียมสายชาร์จ และ Power Bank มาเอง
- 2.12 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

3. วิธีการแข่งขัน

3.1 กติกาการแข่งขัน

- 1) การแข่งขันแบบทัวร์นาเมนต์รูปแบบแพ็คค็อก
 - รอบ 16 ทีม แข่งขันแบบชนะ 1 เกม เข้ารอบต่อไปทันที
 - รอบ 8 ทีม แข่งขันแบบชนะ 1 เกม เข้ารอบต่อไปทันที
 - รอบ 4 ทีม แข่งขันแบบ BO3 ชนะ 2 เกม เข้ารอบต่อไปทันที
 - รอบชิงชนะเลิศ แข่งขันแบบ BO3 ชนะ 2 เกม เป็นแชมป์ทันที
- 2) ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงแข่งขัน
- 3) สามารถใช้พลังแฝง รูน และสกิลชาเลนเจอร์ ได้ทั้งหมด
- 4) การแข่งขันในรอบแข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์ จริงเท่านั้น
- 5) การแข่งขันในรอบจะแข่งในโหมดแบทเทิล: การแข่งขัน 5v5
- 6) การแข่งขันในรอบใช้ระบบ Global Ban Pick
- 7) ห้าม เปลี่ยนตัวผู้เล่นระหว่างการแข่งขัน
- 8) ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้ทันทีและแบนการเข้าร่วมแข่งขัน
- 9) ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อลงการแข่งขันแทน มีโทษปรับแพ้ทันที
- 10) หากพบว่าทีมฝ่ายตรงข้ามมีชื่อผู้เล่นไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกหลักฐาน และยุติการแข่งขัน แต่หากมีการแข่งขันจนจบเกมจะถือว่าทั้งสองทีมยินยอมให้เกิดการแข่งขันขึ้น กรรมการการแข่งขันจะไม่รับฟังข้อโต้แย้งใด ๆ ในกรณีนี้
- 11) ห้ามให้ผู้อื่นที่ไม่ใช่ผู้แข่งขันเข้าในห้องการแข่งขัน ยกเว้นทีมงานจัดการแข่งขันเท่านั้น
- 12) การเปลี่ยนตัวผู้เล่น จะสามารถกระทำได้หลังจากที่จบการแข่งขันเกมในรอบนั้น ๆ
- 13) ในรอบชิงชนะเลิศ จะอนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันพักเป็นเวลา 5 นาทีเพื่อทำการวางแผนและเปลี่ยนตัวผู้เล่นเมื่อจบเกมในแต่ละรอบ
- 14) ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น ถ้าหากพบเห็นจะโดนปรับแพ้ในคู่ที่แข่งขันทันที

3.2 การหยุดพักเกมในระหว่างการแข่งขัน

1) การหยุดพักเกมทั่วไป

- หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกมโดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้น ๆ
- ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วม การแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมนดังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้ง หลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว
- หากเกมหยุดลงเป็นเวลานานกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่ง ให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าว เป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร
- ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และหรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ให้เป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร
- การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน: ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม
- หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือไม่มีความปลอดภัยในการแข่งขัน บริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป เช่น เจ็บป่วย กระทั่งหันทิมงานจะพิจารณาเป็นกรณีไป

2) การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้โดยผู้ เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการ หยุดเกมนั้น

- มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าร่วมแข่งขัน เช่น การก่อกวนวุ่นวาย โกลาหล และ เสียงดังซึ่งรบกวนการแข่งขัน เป็นต้น
- อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
- การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

ทั้งนี้ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้และ ห้ามหยุดพักเกมในระหว่างที่มีการต่อสู้กับฝ่ายตรงข้าม

3) การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและหรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้นทันที

3.3 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch)

- 1) ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีม สามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 2 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 5 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันทีและทำการแข่งขันต่อตามปกติ
- 2) หากผู้เล่นหลุดออกจากเกมด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มทั้งบริเวณ หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหายจะต้องแจ้งกับทางทีมงานทันที
- 3) ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุด สามารถแจ้งอีกทีมหนึ่ง เพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมที่ทำกรรีแมตช์
- 4) หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเกินเวลา 2 นาทีในเกม ไม่สามารถทำการรีแมตช์ได้เว้นแต่ได้รับ การอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือตาม เห็นสมควรจากทีมงาน ในกรณีที่ทีมงานเป็นกรรมการในการ แข่งขันนั้น ๆ (เช่นการสดริมสดผ่าน ช่องทางของ Official Page)
- 5) ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกม ในจังหวะสำคัญแต่ไม่มีการหลุดออกจาก เกมหรือเพื่อการ ก่อความ จะโดนปรับแพ้ในทันที

3.4 การเข้าร่วมดูการแข่งขัน

- 1) ไม่อนุญาตให้บุคคลอื่นเข้ามาเป็นผู้ชมภายในตัวเกม (Observer หรือ Spectator) ในขณะทำการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิ์ขาดแต่เพียงผู้เดียวในการ เข้าเป็นผู้ชมดังกล่าว
- 2) ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนทำการถ่ายทอดสดหรือ Stream ผ่านช่องทางใด ๆ ก็ตามในขณะทำการแข่งขัน เว้นแต่จะได้รับอนุญาตจากคู่แข่งและทีมงาน

บทลงโทษ : หากผู้เข้าแข่งขันผู้ใดฝ่าฝืนอาจถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันในทันที

** กฎกติกาใด ๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไข เปลี่ยนแปลงได้ทุกกรณี โดยทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า

4. รางวัล

ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น

รางวัลอันดับ 1 เกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 2,000 บาท

รางวัลอันดับ 2 เกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท

รางวัลอันดับ 3 เกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 500 บาท



ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย

รางวัลอันดับ 1 เกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 2,000 บาท

รางวัลอันดับ 2 เกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท

รางวัลอันดับ 3 เกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 500 บาท

5. สถานที่จัดกิจกรรม

ห้อง ก 202 ก 203 อาคารกรมหลวงฯ วิทยาลัยนอร์ทเทิร์น

6. กำหนดการ วันที่ 27 พฤศจิกายน 2568

เวลา 08.30 – 09.00 น. ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียน ณ ห้อง ก 202 ก 203 อาคารกรมหลวงฯ

เวลา 09.30 – 12.00 น. การแข่งขันรอบคัดเลือก

เวลา 13.00 – 15.30 น. การแข่งขันก่อนรองชนะเลิศ และการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ

เวลา 15.30 น. การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

7. ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

อาจารย์ ประวิทย์ ห่านใต้ ผู้ดูแลฝ่ายการแข่งขัน E-Sport (ROV) วิทยาลัยนอร์ทเทิร์น

888 หมู่ที่ 2 ตำบลหนองบัวใต้ อำเภอมือเืองตาก จังหวัดตาก 63000

โทรศัพท์ : 087-3131639

8. สมัครเข้าร่วมแข่งขัน

รับสมัครจำนวน 16 ทีมเท่านั้น ปิดรับสมัครในวันที่ 20 พฤศจิกายน 2568 หรือจนกว่าจะเต็ม