



เกณฑ์ กติกา การแข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
ทักษะการประกอบและติดตั้งระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1.1 เพื่อเป็นการส่งเสริมทักษะการประกอบและติดตั้งระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ให้แก่นักเรียน
- 1.2 เพื่อให้นักเรียน ได้รับประสบการณ์นอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 1.3 เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์และเผยแพร่ผลงานของสถานศึกษาอาชีวศึกษา

2. คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด แข่งขัน

2.1 คุณสมบัติทั่วไป

1. เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
2. รับสมัครจำนวน 10 ทีม เท่านั้น

2.2 คุณสมบัติเฉพาะ

1. การแข่งขันเป็นทีมๆ ละ 2 คน และสำรอง 1 คน โดยมีครูผู้ควบคุมทีมทีมละไม่เกิน 2 คน
2. ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่งกายด้วยเครื่องแบบชุดนักเรียนให้สุภาพเรียบร้อย

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

1. วางแผน ดำเนินงาน จัดการงานอาชีพตามหลักการและกระบวนการ โดยคำนึงถึงการ
บริหารงานคุณภาพ

2. ใช้คอมพิวเตอร์และสารสนเทศเพื่องานอาชีพ
3. ปฏิบัติงานพื้นฐานอาชีพช่างเทคนิคคอมพิวเตอร์
4. ประกอบ ติดตั้ง ตรวจสอบ อุปกรณ์คอมพิวเตอร์

3.2 งานที่กำหนด

1. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องทำการประกอบชิ้นส่วนต่าง ๆ ของเครื่องคอมพิวเตอร์เข้าด้วยกันตาม
หลักการให้พร้อมทำงาน
2. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องติดตั้งระบบปฏิบัติการตามที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ พร้อมทั้งติดตั้งไดร์-
เวอร์ให้กับอุปกรณ์ต่าง ๆ ภายในเครื่องให้พร้อมทำงาน

3. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องติดตั้งโปรแกรมประยุกต์ประกอบด้วย โปรแกรมใช้งานอินเทอร์เน็ตเพิ่มเติม (Google chrome) โปรแกรมบีบอัดไฟล์ (Winrar) และโปรแกรม Microsoft office

3.3 กำหนดการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันภาคปฏิบัติจะต้องเป็นบุคคลคนเดียวกันทั้งสองคน ถ้าผู้แข่งขันไม่ครบจำนวน คณะกรรมการจะไม่พิจารณาคะแนนทั้งหมด
2. ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนตัวผู้แข่งขันระหว่างทำการแข่งขัน
3. ไม่อนุญาตให้นำคอมพิวเตอร์ทุกชนิด หนังสือ ตำรา และเอกสารต่าง ๆ เข้ามาใช้ในการแข่งขัน โดยทางคณะกรรมการจะจัดเตรียมเล่มเอกสารสำหรับการแข่งขันไว้ให้
4. ไม่อนุญาตให้นำอุปกรณ์บันทึกข้อมูลทุกชนิดเข้าไปในบริเวณการแข่งขัน
5. ห้ามนำอุปกรณ์สื่อสารทุกชนิดเข้าไปในบริเวณแข่งขัน
6. ห้ามผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณแข่งขัน หากมีความจำเป็นต้องขออนุญาตกรรมการควบคุมการแข่งขัน
7. ในระหว่างการแข่งขันห้ามครูผู้ควบคุมให้คำปรึกษาหรือให้คำแนะนำแก่นักเรียนผู้เข้าแข่งขัน
8. ในระหว่างการแข่งขันไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันยืมเครื่องมือหรืออุปกรณ์จากผู้เข้าร่วมการแข่งขันทีมอื่น

4. สิ่งที่ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

1. ปลั๊กไฟ
2. คีม
3. ไขควง
4. อุปกรณ์เก็บสายภายในเครื่อง

5. เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

1. การตัดสินการแข่งขัน คะแนนเต็ม 100 คะแนน ประกอบด้วย
ข้อสอบภาคปฏิบัติ 100 คะแนน เวลา 5 ชั่วโมง โดยแบ่งการให้คะแนนดังนี้
 - 1.1 การประกอบเครื่องคอมพิวเตอร์ 50 คะแนน
 - 1.2 การเก็บอุปกรณ์และสายต่าง ๆ 15 คะแนน
 - 1.3 การติดตั้งโปรแกรมตามที่กำหนด 35 คะแนน
2. กรณีทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันมีคะแนนรวมเท่ากันให้ทีมที่ใช้เวลาภาคปฏิบัติน้อยที่สุดเป็นทีมชนะ
3. ให้ประกาศผลการแข่งขันโดยเปิดเผยและแสดงให้สาธารณะชนได้ทราบ
4. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

6. เกณฑ์การรับรางวัล

1. ชนะเลิศ คือ ผู้ที่ได้คะแนนสูงสุด (1 รางวัล)
2. รองชนะเลิศอันดับ 1 คือ ผู้ที่ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ (1 รางวัล)
3. รองชนะเลิศอันดับ 2 คือ ผู้ที่ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 (1 รางวัล)

7. รางวัล

1. ชนะเลิศ เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
2. รองชนะเลิศอันดับ 1 เงินรางวัล 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
3. รองชนะเลิศอันดับ 2 เกียรติบัตร

8. ระยะเวลาและสถานที่แข่งขัน

แข่งขันวันที่ 27 พฤศจิกายน 2568 เวลา 9.00 - 14.00 น.

สถานที่แข่งขัน : ห้องคอมพิวเตอร์ 3 โรงเรียนไฮเทค-เทคโนโลยี ตาก

9. ผู้รับผิดชอบโครงการ

อาจารย์อภิวัฒน์ คำวาท เบอร์โทร 062-4252092



ใบสมัครการแข่งขัน

ทักษะการประกอบและติดตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์

วันที่ 27 พฤศจิกายน 2568 ณ ห้องคอมพิวเตอร์ 3 โรงเรียนไฮเทค-เทคโนโลยี ตาก

ชื่อสถานศึกษา.....

ข้อมูลผู้สมัคร

ชื่อ - นามสกุลผู้สมัคร.....

ชื่อ - นามสกุลผู้สมัคร.....

ข้อมูลผู้สมัครสำรอง

ชื่อ - นามสกุลผู้สมัคร.....

ชื่อ-นามสกุล ครูผู้ควบคุม.....

เบอร์โทร.....

ชื่อ-นามสกุล ครูผู้ควบคุม.....

เบอร์โทร.....

ลงชื่อ.....ครูผู้ควบคุมทีม
(.....)



สแกนส่งใบสมัครแข่งขัน